

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/027	APRENDIZAJE ESTADÍSTICO CRÍTICO EN ENTORNOS ASISTIDOS POR INTELIGENCIA ARTIFICIAL
ID2026/025	LA EDUCACIÓN SEXUAL A TRAVÉS DE LAS REDES SOCIALES. ANÁLISIS DE MITOS, ELABORACIÓN Y DIFUSIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES
ID2026/089	CASOS VIRTUALES CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA PARA EL APRENDIZAJE ACTIVO EN TERAPIAS AVANZADAS
ID2026/092	LA CIUDAD COMO AULA: CARTOGRAFÍAS PEDAGÓGICAS Y METODOLOGÍAS ITINERANTES PARA LA FORMACIÓN DOCENTE. INNOVACIÓN EDUCATIVA, TERRITORIO Y CIUDAD EDUCADORA EN LA FORMACIÓN INICIAL DEL PROFESORADO
ID2026/189	"DEL RELATO AL PLANO": RELECTURAS AUDIOVISUALES CONTEMPORÁNEAS DE LAS APORTACIONES DE LAS MUJERES DEL 27 A TRAVÉS DE CORTOMETRAJES DE FICCIÓN Y DOCUFICCIÓN
ID2026/088	"EL MUSEO COMO TALLER DOCENTE" PROYECTOS ARTÍSTICOS INTERDISCIPLINARES EN EL MUSEO DE ARTE CONTEMPORÁNEO PARA LA FORMACIÓN DE MAESTROS/AS
ID2026/096	(INVEST-IA) APRENDER A INVESTIGAR CON IA: INTEGRACIÓN CRÍTICA, RESPONSABLE Y REFLEXIVA DE LA IA EN LA INVESTIGACIÓN Y ANÁLISIS DE DATOS EN CIENCIAS SOCIALES
ID2026/182	¿CÓMO UTILIZAN LOS ESTUDIANTES UNIVERSITARIOS LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL CUANDO TIENEN QUE RESOLVER TAREAS ACADÉMICAS REALES?
ID2026/119	“CONTALEAGUE” APRENDIZAJE APLICADO DEL CICLO CONTABLE EN UNA EMPRESA FICTICIA
ID2026/057	“ELECTROPSY-LAB: SIMULACIÓN CLÍNICA INTEGRADA PARA LA MEJORA DEL RAZONAMIENTO TERAPÉUTICO Y PSICOSOCIAL EN EL GRADO EN FISIOTERAPIA”

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/034	"TOXICOLOGÍA EN CLAVE ONE HEALTH: EXPOSICIÓN, DEBATE Y COMPROMISO ANTE LOS RIESGOS QUÍMICOS EN LA SALUD HUMANA, ANIMAL Y AMBIENTAL"
ID2026/111	«ONDAS EDUCATIVAS 3.0: LA RADIO UNIVERSITARIA COMO LABORATORIO INTERDISCIPLINAR DE INNOVACIÓN DOCENTE»
ID2026/049	ADAPTACIÓN ACCESIBLE DE PRÁCTICAS DE ESPECTROSCOPIA MEDIANTE RECURSOS VISUALES Y APOYO DIGITAL
ID2026/278	ADAPTACIÓN METODOLÓGICA Y ADECUACIÓN DE COMPETENCIAS DEL TFG DE INGENIERÍA INFORMÁTICA CONFORME A LA NORMATIVA DEL COLEGIO DE INGENIEROS INFORMÁTICOS
ID2026/035	AGAINST THE WALL: ESTRATEGIAS DOCENTES PARA REPENSAR LA MIGRACIÓN
ID2026/210	AI SCIENCEEVIDENCE: DE LA BÚSQUEDA Y ANÁLISIS DE EVIDENCIA CIENTÍFICA AL DISEÑO DIDÁCTICO CON AI (ARTIFICIAL INTELLIGENCE)
ID2026/208	AL RITMO DE LA GRANJA: UN LABORATORIO DIDÁCTICO DE SOSTENIBILIDAD AGROALIMENTARIA, PENSAMIENTO COMPUTACIONAL E INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LA FORMACIÓN INICIAL DOCENTE
ID2026/137	ALGORITMOS METABÓLICOS: MAPAS INTELIGENTES PARA LA BIOQUÍMICA DEL SIGLO XXI
ID2026/107	ALINEACIÓN DE LA FORMACIÓN UNIVERSITARIA CON LOS CRITERIOS ESG Y LA AGENDA 2030: UN MODELO DE INNOVACIÓN COMPETENCIAL
ID2026/110	APLICACIÓN DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL, ANALÍTICA DE DATOS Y DIVULGACIÓN CIENTÍFICA DIGITAL EN PRÁCTICAS DE PRODUCCIÓN ANIMAL PARA LA MEJORA DEL APRENDIZAJE BASADO EN INVESTIGACIÓN

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/268	APLICACIÓN DE METODOLOGÍAS ACTIVAS PARA LA EVALUACIÓN DEL RIESGO QUÍMICO EN EL GRADO EN CRIMINOLOGÍA
ID2026/173	APLICACIÓN DEL APRENDIZAJE GUIADO MEDIANTE HERRAMIENTAS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL A ASIGNATURAS DEL GRADO EN FARMACIA
ID2026/133	APLICACIONES DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA EL TRABAJO EN EQUIPO EN GEOGRAFÍA HUMANA (IA-GEO)
ID2026/046	APLICACIONES PRÁCTICAS DE MACHINE LEARNING E INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN INGENIERÍA QUÍMICA
ID2026/171	APLICANDO LA PSICOLOGÍA DEL ENVEJECIMIENTO PARA CONOCER A LAS PERSONAS MAYORES QUE RESIDEN EN NUESTRO ENTORNO (ENVEJECECOMUNIDAD)
ID2026/005	APRENDER A LEER INVESTIGACIÓN HISTÓRICA: RECURSOS AUDIOVISUALES Y CUADERNOS NOTEBOOKLM PARA LA ALFABETIZACIÓN ACADÉMICA EN HISTORIA MEDIEVAL Y CIENCIAS Y TÉCNICAS HISTORIOGRÁFICAS
ID2026/090	APRENDER A PREGUNTAR: USO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA PARA FAVORECER LA INDAGACIÓN GUIADA Y EL APRENDIZAJE AUTORREGULADO
ID2026/285	APRENDER A TALLAR, COMPRENDER LA PREHISTORIA
ID2026/289	APRENDER ECONOMETRÍA HACIENDO ECONOMETRÍA: APRENDIZAJE ACTIVO, DATOS REALES Y CULTURA MAKER BAJO EL MODELO SOM
ID2026/188	APRENDER EVALUANDO: EVALUACIÓN ENTRE IGUALES PARA EL APRENDIZAJE ACTIVO EN EL GRADO EN BIOTECNOLOGÍA

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/148	APRENDIENDO ESTADÍSTICA A TRAVÉS DE LOS JUEGOS DE MESA
ID2026/151	APRENDIZAJE BASADO EN RETOS A TRAVÉS DE ESCAPES ROOMS DIGITALES COMO ESTRATEGIA MOTIVADORA EN EL ÁREA DE HISTOLOGÍA
ID2026/274	APRENDIZAJE COLABORATIVO: INTERPRETAR, CONECTAR Y COMUNICAR A TRAVÉS DEL PÓDCAST EN EL AULA UNIVERSITARIA
ID2026/269	APRENDIZAJE DEL PROCESO SOCIAL MEDIANTE VISITAS A LOS ÓRGANOS JUDICIALES Y USO CRÍTICO DE LA IA
ID2026/301	APRENDIZAJE INTERACTIVO EN EL DISEÑO DE PPR
ID2026/281	APRENDIZAJE Y EVALUACIÓN ASISTIDOS MEDIANTE INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA (IAG) EN ELECTRÓNICA: RAZONAMIENTO SOCRÁTICO Y EVALUACIÓN HÍBRIDA HUMANO-IAG
ID2026/279	ARCHIVO DIGITAL DE VOCES MIGRANTES: INNOVACIÓN DOCENTE PARA EL DESARROLLO DE LA COMPETENCIA INTERCULTURAL Y LA PERSPECTIVA DE GÉNERO EN EL AULA DE ITALIANO L2
ID2026/300	ARTES, LOCA ET IUSTITIA: LA EXPRESIÓN ARTÍSTICA PARA LA ENSEÑANZA DEL DERECHO
ID2026/179	AUDIO-ENTREVISTA Y TRABAJO DE ROLES EN EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS EN BIOQUÍMICA Y BIOLOGÍA MOLECULAR
ID2026/018	AUDITORÍA TOXICOLÓGICA EN EL AULA: SIMULACIÓN DE ROLES Y APRENDIZAJE BASADO EN EL ANÁLISIS DE CRISIS SANITARIAS Y AMBIENTALES

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/002	AULA DIGITAL INCLUSIVA EN SALUD ORAL INFANTIL
ID2026/239	AULA INVERTIDA Y APRENDIZAJE BASADO EN PROBLEMAS PARA MEJORAR LA ASISTENCIA Y EL APRENDIZAJE EN LAS ASIGNATURAS DE MÉTODOS DE GESTIÓN Y EN LOGÍSTICA Y GESTIÓN DE OPERACIONES
ID2026/306	AULA VIVA IA: DISEÑO DE MATERIALES HTML INTERACTIVOS PARA EL APRENDIZAJE VISUAL, AUTÓNOMO Y EVALUABLE EN ENFERMERÍA
ID2026/136	BEJARINO NANO: DISEÑO, FABRICACIÓN Y USO DOCENTE DE UNA PLACA PERSONALIZADA ARDUINO NANO PARA EL APRENDIZAJE PRÁCTICO DE LA PRODUCCIÓN ELECTRÓNICA
ID2026/009	BIBLIOGRAFÍA SONORA: EL PODCAST COMO ESTRATEGIA DE LECTURA ACADÉMICA Y APRENDIZAJE COLABORATIVO
ID2026/163	CANTUS PLANUS: MODALIDAD
ID2026/161	CARTOGRAFÍAS DE LA TRANSCULTURALIDAD: DIÁLOGOS ARTÍSTICOS EN LOS ESTUDIOS FILOLÓGICOS
ID2026/048	CARTOGRAFÍAS FILOSÓFICAS DEL FUTURO PRÓXIMO: ANÁLISIS CONCEPTUAL Y TRANSFERENCIA DIGITAL
ID2026/209	CAZADORES DE ALUCINACIONES: ¡HAZTE CON TODAS! RASTREANDO LOS SESGOS Y ALUCINACIONES DE LA IA EN ORGANIZACIÓN ESCOLAR Y DISEÑO Y DESARROLLO CURRICULAR USANDO WAYGROUND
ID2026/067	CERVANTES Y EL AULA-TEATRO: NARRATIVAS PEDAGÓGICAS EN LA FORMACIÓN INTERDISCIPLINAR DE FUTUROS DOCENTES

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/217	CERVIN: CO-CREACIÓN INTERDISCIPLINAR DE ESCAPE ROOMS EDUCATIVAS VIRTUALES PARA LA INNOVACIÓN EN INGENIERÍA
ID2026/245	CHATUSAL-FARMABOT 2.0: CHATBOT DE IA GENERATIVA PARA EL APRENDIZAJE AUTÓNOMO EN ATENCIÓN FARMACÉUTICA (FASE IMPLEMENTACIÓN: ADHERENCIA TERAPÉUTICA)
ID2026/020	CIBERTIPS: MICRO-CONTENIDOS PARA EL FOMENTO DE LA PREVENCIÓN Y LA CULTURA DE LA CIBERSEGURIDAD
ID2026/272	CINES Y MEMORIA AUDIOVISUAL EN SALAMANCA: HISTORIA(S) Y EXPERIENCIAS DESDE EL DIÁLOGO INTERGENERACIONAL
ID2026/114	CLINICOMP-ODONT: SISTEMA INTEGRAL DIGITAL DE EVALUACIÓN DE COMPETENCIAS CLÍNICAS EN ODONTOLOGÍA MEDIANTE RÚBRICAS, PORTAFOLIO Y CASOS CLÍNICOS
ID2026/242	CLUB DE LECTURA INTERESECCIONAL: INTEGRACIÓN DE APRENDIZAJES INTERDISCIPLINARES EN EL GRADO EN ESTUDIOS INGLESES Y EN EL GRADO Y MÁSTER EN FILOSOFÍA
ID2026/086	CLUB DE LECTURA Y CINE EX-TRA (DESDE Y FUERA DE LA TRADICIÓN CLÁSICA): CREACIÓN DE UN ESPACIO ALTERNATIVO DE APRENDIZAJE PARA EL ANÁLISIS DE PRODUCTOS NARRATIVOS DE LA CULTURA POPULAR
ID2026/155	COMPETENCIA COMPUTACIONAL PARA TRADUCTORES:INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Y AUTOMATIZACIÓN DE TAREAS EN EL GRADO DE TRADUCCIÓN E INTERPRETACIÓN
ID2026/154	COMPETENCIA INTERCULTURAL EN INGLÉS CIENTÍFICO: MATERIALES DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO PARA EL GRADO EN MEDICINA
ID2026/198	COMPETENCIAS COMUNICATIVAS BÁSICAS EN EL ALUMNADO DE CIENCIAS DE LA SALUD

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/282	COMPRENSIÓN PRÁCTICA DE LAS REDES NEURONALES ARTIFICIALES
ID2026/146	CONSOLIDACIÓN Y TRANSFERENCIA MULTIDISCIPLINAR DEL MÉTODO INGENIA DE APRENDIZAJE ACTIVO CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN ECONOMÍA Y EMPRESA: ENFOQUE EVOLUTIVO Y ACTUALIZACIÓN AL MARCO DIGCOMP 3.0
ID2026/042	CONSTRUYENDO NARRATIVAS CLIMÁTICAS EN LA EDUCACIÓN SUPERIOR: INNOVACIÓN DOCENTE PARA LA CIUDADANÍA GLOBAL Y LA SOSTENIBILIDAD
ID2026/307	CREACIÓN DE MICROCONTENIDO DIGITAL (REELS/SHORTS) PARA LA PREVENCIÓN DEL CÁNCER EN POBLACIÓN JOVEN MEDIANTE EL USO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL
ID2026/231	CREACIÓN DE MICROCONTENIDOS Y CÓDIGOS QR PARA LA DOCENCIA PRÁCTICA EN ZOOLOGÍA
ID2026/113	CREAM-IA: COMPOSICIÓN, ARREGLOS Y PRODUCCIÓN MUSICAL ASISTIDA POR INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA PARA LA CREACIÓN DE RECURSOS EDUCATIVOS EN LA FORMACIÓN DE PROFESORADO
ID2026/125	CREATIVA(-)MENTE: CREACIÓN DE ARCHIVO DE PRÁCTICAS POSTCOLONIALES SOSTENIBLES (ODS) EN EL GRADO EN ESTUDIOS INGLESES
ID2026/033	CRIMINIA-TOKEN: APRENDIZAJE BASADO EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y SISTEMA DE RECOMPENSAS EN EL GRADO EN CRIMINOLOGÍA
ID2026/050	CUIDADOS EN LA DEPENDENCIA: UN MODELO DE INNOVACIÓN DOCENTE PARA LA ADQUISICIÓN DE COMPETENCIAS EN LA ENFERMEDAD DE ALZHEIMER
ID2026/082	DE LA DOCUMENTACIÓN A LA DECISIÓN: SIMULACIÓN GUIADA PARA EL APRENDIZAJE APLICADO DE LA TRAZABILIDAD ALIMENTARIA

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/015	DE LA INDUSTRIA AL LABORATORIO: ECONOMÍA CIRCULAR Y ODS A TRAVÉS DE LA VALORIZACIÓN DE ESCORIAS DE ALUMINIO EN PRÁCTICAS DE LABORATORIO DE QUÍMICA INORGÁNICA
ID2026/077	DE LA INTUICIÓN A LA EVIDENCIA EN MEMORIA: INTERVENCIÓN DOCENTE BASADA EN 'LA CIENCIA DE LA MEMORIA' Y SU IMPACTO EN LA FORMACIÓN DE FUTUROS PSICÓLOGOS CLÍNICOS E INVESTIGADORES
ID2026/303	DE LA INVESTIGACIÓN A LA DOCENCIA: METODOLOGÍAS ACTIVAS A PARTIR DE LA COLECCIÓN MATERIALES DE ARTE Y ESTÉTICA
ID2026/222	DE LA RESEÑA EN EL AULA A LA CRÍTICA PROFESIONAL: ITINERARIO FORMATIVO DE ESCRITURA CRÍTICO-ARGUMENTATIVA EN LENGUAS EXTRANJERAS ENTRE LAS FACULTADES DE FILOLOGÍA Y EDUCACIÓN, Y LA FILMOTECA DE CASTILLA Y LEÓN
ID2026/165	DE LA SIMULACIÓN ADVERSARIAL A LA CORRECCIÓN ESCALABLE. MODELO EVALUABLE Y TRANSFERIBLE DE APRENDIZAJE JURÍDICO-ARGUMENTATIVO ASISTIDO POR IAGEN
ID2026/304	DECIDIR ANTES DE ACTUAR: SIMULACIÓN CLÍNICA VIRTUAL PARA ENTRENAR EL JUICIO CLÍNICO EN ENFERMERÍA
ID2026/016	DEL AULA A LA CIUDAD: INVESTIGACIÓN, MEDIACIÓN PATRIMONIAL Y GAMIFICACIÓN COMO ESTRATEGIA DE INNOVACIÓN DOCENTE
ID2026/144	DEL AULA AL TERRITORIO: LIVING LABS COMO ESPACIOS DE APRENDIZAJE EXPERIENCIAL EN ESTUDIOS DE GRADO Y MÁSTER
ID2026/052	DEL AULA DE PSICOLOGÍA A LA VIDA COTIDIANA: APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS PARA EL ANÁLISIS DE FENÓMENOS DE APRENDIZAJE EN CONTEXTOS REALES
ID2026/116	DEL LABORATORIO A LA SOCIEDAD: FORMACIÓN EN COMUNICACIÓN CIENTÍFICA PARA ESTUDIANTES DE POSGRADO

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/097	DEL PRODUCTO AL PROCESO: INTEGRACIÓN AVANZADA, INGENIERÍA DE PROMPTS Y ANÁLISIS MULTIMODELO DE LA IA GENERATIVA EN LA TRADUCCIÓN ESPECIALIZADA
ID2026/293	DEL TITULAR AL AULA: INNOVACIÓN DOCENTE EN DERECHO MERCANTIL BASADA EN LA ACTUALIDAD JURÍDICA
ID2026/157	DEL USO CRÍTICO AL DISEÑO DIDÁCTICO CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA (IAG): CONSOLIDACIÓN Y TRANSFERENCIA EN LOS GRADOS DE EDUCACIÓN
ID2026/127	DESARROLLO DE COMPETENCIAS EN FARMACOTERAPIA DEL PARKINSON MEDIANTE APRENDIZAJE PRÁCTICO DE LOS FUTUROS FARMACÉUTICOS
ID2026/223	DESARROLLO DE LA COMPETENCIA ARGUMENTATIVA Y DEL PENSAMIENTO CRÍTICO A TRAVÉS DEL ANÁLISIS LINGÜÍSTICO DEL DISCURSO EN CONTEXTOS DE POLARIZACIÓN MEDIÁTICA Y DIGITAL
ID2026/045	DESARROLLO DE RECURSOS EDUCATIVOS INTERACTIVOS MEDIANTE IA PARA SU UTILIZACIÓN EN ASIGNATURAS METODOLÓGICAS DEL GRADO EN PSICOLOGÍA
ID2026/131	DESARROLLO DE UNA NUEVA PRÁCTICA DE LABORATORIO PARA FOMENTAR COMPETENCIAS INVESTIGADORAS BASADAS EN LA MODULACIÓN DE LA PARED CELULAR PARA LA PRODUCCIÓN DE BIOETANOL Y EL IMPULSO DE LA INDUSTRIA VERDE
ID2026/202	DESARROLLO DEL PENSAMIENTO CRÍTICO A TRAVÉS DE TEXTOS FILOSÓFICOS ACTUALES EN LA ASIGNATURA TRANSVERSAL DE HISTORIA DE LA FILOSOFÍA EN GRADOS DE FILOLOGÍA
ID2026/280	DESARROLLO Y EVALUACIÓN DE UN JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES (TRADING CARD GAME) COMO RECURSO DIDÁCTICO MULTIDISCIPLINAR PARA FUTUROS MAESTROS DE EDUCACIÓN PRIMARIA
ID2026/256	DESARROLLO Y VALIDACIÓN DE UNA APLICACIÓN WEB ASISTIDA POR IA PARA EL ANÁLISIS DE FATIGA POR FLEXIÓN ROTATORIA

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/184	DESCONEXIÓN ESTRATÉGICA EN EL AULA: RETOS GAMIFICADOS SIN DISPOSITIVOS
ID2026/001	DESMONTANDO LA IA: INTEGRACIÓN CRÍTICA DE HERRAMIENTAS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA AL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE EN ASIGNATURAS DEL ÁREA DE QUÍMICA INORGÁNICA
ID2026/061	DIACHRONICA. IDEAS DE AYER PARA LINGÜÍSTAS DE HOY
ID2026/228	DIBUJO Y GRÁFICA COLABORATIVA: METODOLOGÍAS INTERDISCIPLINARES DE INTERPRETACIÓN Y RECONSTRUCCIÓN ENTRE BELLAS ARTES E HISTORIA DEL ARTE
ID2026/216	DIGITALING: NORMAS, USOS Y APLICACIONES DIDÁCTICAS DE LA COMUNICACIÓN DIGITAL EN ESPAÑOL
ID2026/006	DIGITALIZACIÓN DE LA ANOTACIÓN FILOLÓGICA CLÁSICA: EL USO DE TABLETAS GRÁFICAS PARA MEJORAR LA VISUALIZACIÓN DE TEXTOS GRIEGOS Y LATINOS EN LAS AULAS UNIVERSITARIAS
ID2026/286	DISEC.IA (DESARROLLO E INTERPRETACIÓN DEL DICCIONARIO SINTÁCTICO DE ESQUEMAS COMPLEMENTALES DE LOCUCIONES PREPOSITIVAS, ADVERBIOS TRANSITIVOS Y SEGMENTOS ASOCIABLES DE LUIS SANTOS RÍO A TRAVÉS DEL ANÁLISIS LINGÜÍSTICO Y EL USO CRÍTICO DE LA IA)
ID2026/040	DISEÑAR COMO EN LA VIDA REAL: INNOVACIÓN DOCENTE EN CAD 2D MEDIANTE CASOS PRÁCTICOS INDUSTRIALES
ID2026/038	DISEÑO DE UN REPOSITORIO DIDÁCTICO INTERACTIVO SOBRE EL LABORATORIO CLÍNICO DEL COMPLEJO ASISTENCIAL UNIVERSITARIO PARA LA ENSEÑANZA APLICADA DE BIOQUÍMICA CLÍNICA
ID2026/201	DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA CHECKLIST DOCENTE PARA LA IDENTIFICACIÓN DE PACIENTES CON SOSPECHA DE CÁNCER HEREDITARIO EN EL GRADO EN MEDICINA

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/104	DISEÑO Y APLICACIÓN DE RECURSOS DOCENTES MEDIANTE IMPRESIÓN 3D PARA LA DIDÁCTICA DE LA CARTOGRAFÍA GEOLÓGICA
ID2026/229	DISEÑO Y APLICACIÓN DE UN RECURSO DIGITAL PARA EL APRENDIZAJE DE TÉCNICAS PARA DIBUJAR FÓSILES
ID2026/071	DISEÑO Y DESARROLLO DE UN ECOSISTEMA MODULAR PLUG & CODE PARA EL APRENDIZAJE GUIADO DE PROYECTOS IOT CON ESP32 Y ASISTENCIA CONTEXTUAL MEDIANTE IA
ID2026/095	DISEÑO Y DESARROLLO DE UNA INFRAESTRUCTURA VIRTUALIZADA PARA PRÁCTICAS DE ROBÓTICA CON ROS 2 EN TITULACIONES DE INGENIERÍA
ID2026/238	DOCENCIA 4.0: APLICACIÓN DE HERRAMIENTAS DE IA PARA LA COMPRESIÓN Y REDACCIÓN DE ARTÍCULOS CIENTÍFICOS
ID2026/102	DOCENTES DE AYER, HOY Y MAÑANA: CONVERSACIONES SOBRE EDUCACIÓN EN TORNO AL PRÁCTICUM
ID2026/156	ECO-IA TOOLKIT: INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA EL ANÁLISIS ECONÓMICO APLICADO
ID2026/138	ECOS E IMÁGENES DEL MEDIEVO A TRAVÉS DE LA DRAMATIZACIÓN, EL CINE Y LA MÚSICA
ID2026/037	ECOSISTEMA FORMATIVO PARA EL DISEÑO, ENSEÑANZA Y EVALUACIÓN DEL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL Y LA PROGRAMACIÓN MEDIADO POR INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA EN TITULACIONES UNIVERSITARIAS DE EDUCACIÓN
ID2026/225	ECOSISTEMAS (EXTRA) LITERARIOS PARA EL SIGLO XXI: DIÁLOGOS TRANSMEDIA ENTRE EL CANON Y EL POP

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/014	EDUCACIÓN CON RAÍCES. INCORPORACIÓN DEL HUERTO ECODIDÁCTICO UNIVERSITARIO COMO LABORATORIO VIVO EN LAS PRÁCTICAS CURRICULARES DE LOS GRADOS QUE SE IMPARTEN EN LA FACULTAD DE EDUCACIÓN
ID2026/083	EIKON: LUDIFICACIÓN DEL APRENDIZAJE DE LAS CULTURAS DE LA ANTIGÜEDAD
ID2026/135	EL AULA EN LA CALLE Y LA CALLE EN EL AULA (V). OBSERVAR, PREGUNTAR Y COMPARTIR EL VIAJE DE Y EN LA VIDA COTIDIANA Y SU APLICACIÓN PRÁCTICA EN EL ÁMBITO ACADÉMICO
ID2026/167	EL BARRIO RECUERDA: CARTOGRAFÍAS DEL COMERCIO, MEMORIA VECINAL Y RELATOS AUDIOVISUALES EN TORNO AL MUSEO DEL COMERCIO EN EL BARRIO DEL ROLLO EN SALAMANCA
ID2026/054	EL CORO COMO AULA ABIERTA: APRENDIZAJE VIVENCIAL E INTEGRACIÓN DE COMPETENCIAS MUSICALES Y COMPROMISO SOCIAL EN LA CORAL CAMPUS DE ÁVILA
ID2026/044	EL DERECHO ADMINISTRATIVO DIVERTIDO: APRENDIENDO EN CLAVE DE HUMOR
ID2026/276	EL PODCAST COMO HERRAMIENTA DE APRENDIZAJE E INNOVACIÓN EN TRABAJO SOCIAL Y PSICOLOGÍA
ID2026/094	EL SEMANARIO DIGITAL. UN PROYECTO PARA EL DESARROLLO DE DISCURSO ARGUMENTATIVO ORAL CON ALUMNOS DE FORMACIÓN INICIAL DOCENTE
ID2026/178	ELABORACIÓN DE HERRAMIENTAS DIDÁCTICAS INTEGRADAS CHINA-ESPAÑA APLICADAS A LA ENSEÑANZA EN LA DOCENCIA DE PINTURA Y TÉCNICAS PICTÓRICAS EN EL GRADO EN BELLAS ARTES DE LA UNIVERSIDAD DE SALAMANCA
ID2026/087	ELABORACIÓN DE MATERIALES DIDÁCTICOS PARA MEJORAR LA ADQUISICIÓN DE CONOCIMIENTOS EN LA ASIGNATURA FISIOTERAPIA DEL DESARROLLO

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/227	ELABORACIÓN DE NUEVOS MATERIALES DIDÁCTICOS Y MODIFICACIÓN DE LA METODOLOGÍA EN UNA PRÁCTICA DE FISIOLÓGIA ANIMAL
ID2026/070	EMPLEO DE ECOGRAFÍA MUSCULOESQUELÉTICA PARA MEJORAR EL APRENDIZAJE DE LA ANATOMÍA Y LA PALPACIÓN EN FISIOTERAPIA
ID2026/250	UTILIZACIÓN DE LA HERRAMIENTA DE IA NOTEBOOKLM (GOOGLE) EN LA DOCENCIA DE GRADO Y MÁSTER EN EL CAMPO DE LA BIOMEDICINA
ID2026/277	EMPRENDARTE: INICIACIÓN AL EMPRENDIMIENTO E INTELIGENCIA ARTIFICIAL DE LOS ESTUDIANTES DE HISTORIA DEL ARTE
ID2026/069	ENCUENTROS LECTORES: ESTRATEGIAS Y GESTIÓN DE ENTORNOS, HÁBITOS Y LITURGIAS DE LA LECTURA PARA EL UNIVERSITARIO DEL SIGLO XXI
ID2026/023	ENSEÑANZA-APRENDIZAJE DE TECNOLOGÍAS VLM APLICADAS A LA CORRECCIÓN Y DIGITALIZACIÓN AUTOMATIZADA DE PLANTILLAS DE TEST Y RECONOCIMIENTO DE TEXTO MANUSCRITO
ID2026/264	ENSEÑAR DE FORMA DIVULGATIVA PARA UNA DOCENCIA MÁS EFICAZ
ID2026/158	ESCAPE ROOMS CLÍNICOS PARA EL DESARROLLO DEL RAZONAMIENTO DIAGNÓSTICO Y LA DETECCIÓN DE BANDERAS ROJAS EN FISIOTERAPIA
ID2026/150	ESCRITURA FILOSÓFICA PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
ID2026/030	DESAFIANDO A LA IA: ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN ALTERNATIVA EN EL GRADO DE HISTORIA DEL ARTE

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/013	ESTRUCTURAS SIN FRONTERAS: APRENDIZAJE HÍBRIDO Y COLABORATIVO INTERNACIONAL MEDIANTE AULAS ESPEJO, INTELIGENCIA ARTIFICIAL E INGENIERIA AS-BUILD
ID2026/233	ÉTICA EN LA UTILIZACIÓN DE IA EN LA ADMINISTRACIÓN PÚBLICA Y SENSIBILIZACIÓN EN PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES: EDUCAR CON CONCIENCIA MEDIANTE EJERCICIOS DE AULA INVERTIDA Y ENCUENTROS ACTIVOS CON EL ESTUDIANTE
ID2026/255	EVAELECTRICIDAD: ENTORNOS VIRTUALES APLICADOS AL APRENDIZAJE EXPERIMENTAL EN LOS LABORATORIOS DE ELECTRICIDAD PARA LOS GRADOS INDUSTRIALES DE LA ETSII DE BÉJAR
ID2026/224	EVAL-IA: REPENSAR LA EVALUACIÓN DE TRABAJOS ESCRITOS EN TIEMPOS DE IA
ID2026/142	EVALUACIÓN DIALÓGICA ASISTIDA POR INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA: UNA ESTRATEGIA INCLUSIVA PARA VALORAR EL RAZONAMIENTO ACADÉMICO DEL ESTUDIANTE
ID2026/055	EVALUACIÓN MULTIMODAL Y EDUCACIÓN LITERARIA: EL LIBRO ÁLBUM EN LA FORMACIÓN UNIVERSITARIA DE DOCENTES
ID2026/120	EVALUAR PARA APRENDER: RÚBRICAS, IA Y METODOLOGÍA CUALITATIVA
ID2026/195	EVIDENT-IA: ENTORNO BASADO EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA PARA EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS CRÍTICAS, DOCUMENTALES Y COMUNICATIVAS EN TITULACIONES DE PERFIL TECNOCREATIVO
ID2026/118	EXPERIENCING THE CHALLENGES OF POVERTY AND INEQUALITY IN A MULTI-STAKEHOLDER CONTEXT
ID2026/141	EXPERIMENTOS DE FÍSICA EN EL DÍA A DÍA DEL AULA

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/012	EXPLORIA: ECOSISTEMA DE APRENDIZAJE EXPERIENCIAL PARA EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS PROFESIONALES EN ORIENTACIÓN EDUCATIVA Y ACCIÓN TUTORIAL MEDIANTE INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA
ID2026/237	EYE-TRACKING Y APRENDIZAJE VISUAL EN PREHISTORIA: HACIA UNA MIRADA EXPERTA SOBRE EL ARTE PALEOLÍTICO
ID2026/211	FAVOLE E PAROLE: L'ITALIANO DALLA SICILIA AL MONDO. WORKSHOP DI SCRITTURA CREATIVA E COLLETTIVA IN ITALIANO FÁBULAS Y PALABRAS: EL ITALIANO DESDE SICILIA AL MUNDO. TALLER DE ESCRITURA CREATIVA Y COLECTIVA EN ITALIANO
ID2026/247	FIELD-LAB:UNA DOCENCIA DE GEOLÓGICA DE CAMPO VIRTUAL
ID2026/183	FISIOTUTOR: IMPLANTACIÓN DE UN ASISTENTE VIRTUAL INTERACTIVO PARA LA OPTIMIZACIÓN DEL APRENDIZAJE AUTÓNOMO DE LA FISIOLÓGÍA HUMANA EN CIENCIAS DE LA SALUD
ID2026/073	FISORQUIM: PRÁCTICA INTERDISCIPLINAR PARA INCREMENTAR LA VISIÓN DE LA QUÍMICA COMO CIENCIA ÚNICA EN EL ESTUDIANADO DE PRIMER CURSO DEL GRADO EN FARMACIA
ID2026/175	GAMIFICACIÓN Y `REPETICIÓN ESPACIADA`: SINERGIA PARA UN APRENDIZAJE PROFUNDO EN UNA DOCENCIA EN EMI (ENGLISH AS A MEDIUM OF INSTRUCTION) (GRADO EN ESTUDIOS INGLESES')
ID2026/248	GAMIFICACIÓN Y CHALLENGE-BASED LEARNING EN QUÍMICA
ID2026/273	GEHIS-A: GENERACIÓN DE ESCENARIOS HÍDRICOS SINTÉTICOS MEDIANTE UN ASISTENTE VIRTUAL DE APRENDIZAJE ADAPTATIVO, BASADO EN SCAFFOLDING INTELIGENTE: MEJORA FORMATIVA EN PLANIFICACIÓN Y GESTIÓN DE RECURSOS HÍDRICOS
ID2026/021	GENERACIÓN DE RECURSOS AUDIOVISUALES A TRAVÉS DE NOTEBOOK LM PARA EL ANÁLISIS PRÁCTICO DEL DERECHO CIVIL

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/172	GENETI-SCAPE: GAMIFICACIÓN MEDIANTE ESCAPE ROOM PARA EL APRENDIZAJE ACTIVO EN EL DIAGNÓSTICO GENÓMICO DE ENFERMEDADES RARAS EN PEDIATRÍA
ID2026/241	GENIAL: GENERACIÓN DE ESTRATEGIAS INNOVADORAS PARA EL APRENDIZAJE DE LENGUAS
ID2026/007	GLOTPOLAB. LABORATORIO DE INNOVACIÓN EN LINGÜÍSTICA
ID2026/284	HABLANDO CON LA MOLÉCULA: SIMULACIÓN MEDIANTE IA Y HERRAMIENTAS BIOINFORMÁTICAS PARA EL APRENDIZAJE CRÍTICO EN EL GRADO EN FARMACIA
ID2026/105	HISTORIA DIGITAL
ID2026/213	HISTORIA PÚBLICA Y DIGITAL: EL PAPEL DE LOS HISTORIADORES EN LA SOCIEDAD DEL SIGLO XXI (HISPYD)
ID2026/093	HUMANIDADES DIGITALES FRENTE A LA CRISIS CLIMÁTICA (ODS 13): CO-APRENDIZAJE INTERGENERACIONAL Y USO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LOS ÁMBITOS HUMANÍSTICO Y SOCIAL
ID2026/036	IA-FISIOREUMA: PACIENTES VIRTUALES Y RAZONAMIENTO CLÍNICO EN LA ENSEÑANZA DE LA FISIOTERAPIA REUMATOLÓGICA
ID2026/101	IDENTIFICACIÓN FACIAL EN SEGURIDAD: SOFTWARE DE RETRATO ROBOT Y ANÁLISIS DE SESGOS EN LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA
ID2026/019	IMPACTO SOCIAL EN INGENIERÍA INFORMÁTICA: CASO DE ESTUDIO EN EL DESARROLLO DE SOLUCIONES DIGITALES PARA LOS OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/017	IMPLEMENTACIÓN DE NUEVO MÉTODO DE DIAGNÓSTICO 3D MEDIANTE CBCT Y RADIOGRAFÍA 2D EN ORTODONCIA MEDIANTE HERRAMIENTAS BASADAS EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL
ID2026/218	IMPLEMENTACIÓN DE AULA INVERTIDA Y APRENDIZAJE COLABORATIVO EN LA ENSEÑANZA DE VIBRACIONES MECÁNICAS
ID2026/234	IMPLEMENTACIÓN DE ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE DIGITAL ASÍNCRONO PARA EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS CLÍNICAS EN PERIODONCIA
ID2026/022	IMPLEMENTACIÓN DE ESTRATEGIAS DIGITALES DE MICROAPRENDIZAJE Y DIVULGACIÓN CIENTÍFICA EN ESTUDIOS DE POSGRADO
ID2026/160	IMPLEMENTACIÓN DE INSTAGRAM COMO RECURSO EDUCATIVO Y DIVULGATIVO EN EL MÁSTER DE FISIOPATOLOGÍA Y FARMACOLOGÍA CELULAR Y MOLECULAR
ID2026/270	IMPLEMENTACIÓN DE UNA ESTRATEGIA DE APRENDIZAJE ACTIVO BASADA EN ESCAPE ROOMS VIRTUALES EN TITULACIONES DE CIENCIAS DE LA SALUD
ID2026/221	IMPLEMENTACIÓN DEL APRENDIZAJE BASADO EN ESCENARIOS (SCENARIO-BASED LEARNING, SBL) PARA LA MODELIZACIÓN COMPLEJA EN INVESTIGACIÓN OPERATIVA
ID2026/204	IMPLEMENTACIÓN DEL DEBATE SOCRÁTICO ASISTIDO POR IA EN LA ASIGNATURA DE FARMACOLOGÍA DEL GRADO EN ENFERMERÍA: EXPERIENCIA PILOTO.
ID2026/265	IMPLEMENTACIÓN DEL PODCAST COMO ESTRATEGIA TRANSVERSAL EN LA DOCENCIA UNIVERSITARIA
ID2026/139	INCORPORACIÓN DE LA IA EN LA DOCENCIA. INFLUENCIA EN LA EVALUACIÓN Y DESARROLLO DE NUEVOS PROCEDIMIENTOS DE VALORACIÓN

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/194	INCORPORACIÓN DE LISTAS DE LECTURA LEGANTO EN CURSOS STUDIUM DE ASIGNATURAS DE ELECTRÓNICA Y DE FÍSICA DE LA MATERIA CONDENSADA
ID2026/075	INFRAESTRUCTURA VERDE Y BIODIVERSIDAD EN EL HUERTO ECODIDÁCTICO DEL CAMPUS VIRIATO: UNA APORTACIÓN DESDE LA FORMACIÓN INICIAL DEL PROFESORADO
ID2026/072	INGENIERÍA SOSTENIBLE EN EL AULA: VALORIZACIÓN DE RESIDUOS EN MATERIALES DE CONSTRUCCIÓN MEDIANTE EXPERIMENTACIÓN APLICADA, APRENDIZAJE ACTIVO E INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA.
ID2026/051	INNOVACIÓN ABIERTA PARA EL CODISEÑO Y LA VALIDACIÓN PARTICIPATIVA DE RECURSOS SOCIOEDUCATIVOS PARA LA INTERVENCIÓN CON INFANCIA Y ADOLESCENCIA
ID2026/003	INNOVACIÓN DOCENTE Y FICCIÓN PARA UN ACERCAMIENTO INMERSIVO A LAS AUTORAS DE LA GENERACIÓN 27
ID2026/193	INNOVACIÓN EN LA DOCENCIA DE TÉCNICAS EXPERIMENTALES E INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADAS A LAS PRÁCTICAS DE METABOLISMO Y TRANSPORTE VEGETAL
ID2026/010	INTEGRACIÓN DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA PARA LA CREACIÓN DE RECURSOS DIGITALES MEDIANTE METODOLOGÍAS ACTIVAS EN LOS GRADOS DE TRABAJO SOCIAL Y TERAPIA OCUPACIONAL
ID2026/103	INTEGRACIÓN DE LA TEORÍA Y LA PRÁCTICA MEDIANTE LA IMPLEMENTACIÓN DE UN VIDEOFORUM BASADO EN ANÁLISIS CRÍTICO DE CASOS AUDIOVISUALES EN ESTUDIANTES DE CIENCIAS DE LA SALUD
ID2026/292	INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA Y COMPETENCIA DIGITAL ACADÉMICA: DISEÑO, APLICACIÓN Y EVALUACIÓN DE BUENAS PRÁCTICAS EN ASIGNATURAS DE METODOLOGÍA DE INVESTIGACIÓN EDUCATIVA
ID2026/058	JORNADA DE INICIACIÓN A LA OSTEOLOGÍA: MEJORANDO EL APRENDIZAJE PRÁCTICO EN ANTROPOLOGÍA FÍSICA.

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/230	LA ANATOMÍA EN EL ESPACIO DIGITAL: UN NUEVO PARADIGMA EN LA FORMACIÓN QUIRÚRGICA.
ID2026/059	LA CONVERSACIÓN DIGITAL COMO LABORATORIO LINGÜÍSTICO
ID2026/219	LA HISTORIA DE LAS MATEMÁTICAS COMO EJE ESTRUCTURADOR EN EL APRENDIZAJE DEL NÚMERO NATURAL EN LA FORMACIÓN DEL PROFESORADO DE MATEMÁTICAS.
ID2026/108	LA LÍNEA DE KORA
ID2026/185	LA PERSPECTIVA DE GÉNERO A TRAVÉS DE LA CIENCIA
ID2026/275	LA PRÁCTICA CORAL COMO LABORATORIO DE INNOVACIÓN DOCENTE: MEDIACIÓN MUSICAL, DIVULGACIÓN Y PRODUCCIÓN DE PÍLDORAS AUDIOVISUALES
ID2026/145	LA QUÍMICA ORGÁNICA: DE TUS MANOS A LAS REDES
ID2026/128	LA VINCULACIÓN DEL PRÁCTICUM Y DEL TRABAJO FIN DE GRADO EN EL CAMPO DE LAS DISCIPLINAS JURÍDICAS: UNA PROPUESTA DE SIMBIOSIS DIDÁCTICO-PROFESIONAL PARA IMPULSAR EL FUTURO LABORAL DE LOS EGRESADOS UNIVERSITARIOS
ID2026/143	LABORATORIO DE COMUNICACIÓN CIENTÍFICA ABIERTA: EVALUACIÓN DEL IMPACTO EN COMPETENCIAS COMUNICATIVAS Y AUTOEFICACIA ACADÉMICA EN EL ALUMNADO UNIVERSITARIO
ID2026/149	LABORATORIO FILOLÓGICO MULTIMODAL: ESTILO, VARIACIÓN Y TEXTUALIDAD MUSICAL CON IA

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/190	LABORATORIO INTERDISCIPLINAR STEAM INCLUSIVO EN LA FORMACIÓN INICIAL DEL PROFESORADO.
ID2026/011	LABORATORIO VIRTUAL DE ESPECTROSCOPÍA: SIMULACIÓN DE ESPECTROS IR EN EL GRADO EN FARMACIA
ID2026/121	LAS RELACIONES LABORALES A TRAVÉS DE LOS MEDIOS DE COMUNICACIÓN SOCIAL. UN COMPLEMENTO NECESARIO PARA LA ENSEÑANZA DEL DERECHO DEL TRABAJO
ID2026/004	LENGUAJE Y PODER: HERRAMIENTAS CRÍTICAS PARA VISIBILIZAR LA LINGÜÍSTICA INGLESA
ID2026/147	LEXBOT RURAL
ID2026/263	LEXIA. LA CIUDAD COMO TEXTO: ANÁLISIS DEL PAISAJE LINGÜÍSTICO CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL
ID2026/181	LITIGAR Y COMUNICAR EUROPA: INNOVACIÓN DOCENTE EN DERECHO DE LA UNIÓN EUROPEA MEDIANTE SIMULACIÓN JUDICIAL, INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y DIVULGACIÓN DIGITAL
ID2026/064	LOS HONGOS SON “DE BATA” Y “DE BOTA”: INTEGRACIÓN DE CONOCIMIENTOS ENTRE ASIGNATURAS DEL GRADO EN BIOLOGÍA
ID2026/192	MATEMÁTICAS NARRATIVAS: ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS PARA UNIR LA COMPETENCIA LINGÜÍSTICA Y EL RAZONAMIENTO LÓGICO EN LOS GRADOS DE MAESTRO DE EDUCACIÓN INFANTIL Y PRIMARIA
ID2026/134	MEDIDA DE PARÁMETROS ELECTRÓNICOS DE MATERIALES CUÁNTICOS

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/261	METACOGNICIÓN Y PENSAMIENTO CRÍTICO CON LA IAG A TRAVÉS DE FERNANDO PESSOA Y SU HETERÓNIMO
ID2026/205	MÉTODO VERIFICA: AUDITORÍA CRÍTICA DE RESPUESTAS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL COMO ESTRATEGIA DE APRENDIZAJE COMPETENCIAL INTERDISCIPLINAR.
ID2026/244	METODOLOGIAS INNOVADORAS Y ORIENTACIÓN PROFESIONAL PARA MEJORAR EL APRENDIZAJE INTEGRADOR Y LA EMPLEABILIDAD
ID2026/153	MICORRELATOS ASIA
ID2026/207	MICROAPRENDIZAJE ACTIVO: PÍLDORAS AUDIOVISUALES PARA UN APRENDIZAJE AUTÓNOMO.
ID2026/243	MICROAPRENDIZAJE Y TRANSFERENCIA DOCENTE EN REDES: PRODUCCIÓN ESTRATÉGICA DE YOUTUBE SHORTS #USALUVALINGSEM
ID2026/078	MICRO-DOCENCIA INVERTIDA. ESTRATEGIAS PARA LA TRANSFERENCIA DEL CONOCIMIENTO DE LA HISTORIA DEL ARTE
ID2026/124	MIRADAS QUE EDUCAN. SEGUNDA EDICIÓN: EDUCAR(SE) DESDE LA EXPERIENCIA Y LA TRANSFORMACIÓN
ID2026/240	MOVENGLISH: PEDAGOGÍAS CORPORALES, DANZA Y COMUNICACIÓN INTERCULTURAL PARA EL APRENDIZAJE DEL
ID2026/068	MOVINFANCIA II: CONSOLIDACIÓN Y TRANSFERENCIA DE LA INNOVACIÓN DIDÁCTICA CORPORAL EN LA FORMACIÓN DOCENTE

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/299	MUJERES ÁRABES Y MUSULMANAS: INNOVACIÓN DOCENTE E IA APLICADA AL APRENDIZAJE DEL ÁRABE
ID2026/252	MY AI ENGLISH COACH. HERRAMIENTAS DE IA GENERATIVA PARA LA PROMOCIÓN DE UN APRENDIZAJE AUTÓNOMO E INCLUSIVO DEL INGLÉS EN EL ALUMNADO UNIVERSITARIO
ID2026/152	NANOPODCAST: CONCEPTOS CLAVE EN BIOTECNOLOGÍA FARMACÉUTICA PARA LA GENERACIÓN ON-THE-GO
ID2026/063	NARRATIVAS DE LA IDENTIDAD Y LA METAMORFOSIS: LECTURA CRÍTICA, INCLUSIÓN Y JUSTICIA SOCIAL EN EL AULA UNIVERSITARIA
ID2026/259	NARRATIVAS EN SALUD: CLUB DE LECTURA PARA EL GRADO EN MEDICINA
ID2026/236	NEXO: ENCICLOPEDIA ABIERTA DE TÉRMINOS LINGÜÍSTICOS PARA EL ÁMBITO CLÍNICO
ID2026/084	NEXUS-PROLIDER - PROGRAMA MODULAR LONGITUDINAL PARA EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS TRANSVERSALES DE LIDERAZGO Y GESTIÓN EN ENFERMERÍA
ID2026/098	NOTEBOOKLM COMO ENTORNO BIBLIOGRÁFICO DE APOYO AL COMENTARIO DE TEXTO EN FILOSOFÍA ANTIGUA
ID2026/029	NOTEBOOKLM COMO HERRAMIENTA DE IMPLEMENTACIÓN DEL MÉTODO SOCRÁTICO: DE LA MEMORIZACIÓN A LA COMPRENSIÓN EN LAS ASIGNATURAS HISTÓRICO-JURÍDICAS
ID2026/132	NUEVAS ESTRATEGIAS DE GAMIFICACIÓN PARA CONSOLIDAR LOS CONOCIMIENTOS DE ESTRUCTURA QUÍMICA EN COMPUESTOS ORGÁNICOS

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/065	ODONTO-MENTOR- DEL DIAGNÓSTICO A LA ACCIÓN: MENTORÍA ENTRE IGUALES PARA REDUCIR EL ESTRÉS ACADÉMICO Y
ID2026/253	OMEKA EN EL AULA DE TEORÍA DE LA LITERATURA
ID2026/169	OPTIMIZACIÓN DE LAS PRÁCTICAS EN ALERGOLOGÍA MEDIANTE CÓDIGOS QR Y EVALUACIÓN FORMATIVA INMEDIATA
ID2026/260	ORGAME: APRENDIZAJE BASADO EN JUEVOS EN LA ASIGNATURA PRINCIPIOS DE ORGANIZACIÓN
ID2026/060	ORIENTACIÓN PROFESIONAL DE LOS ESTUDIANTES DE ADE HACIA UN PERFIL PROFESIONAL EN AUGE: EXPERTO EN IMPLEMENTACIÓN Y OPTIMIZACIÓN DE SISTEMAS ERP
ID2026/267	PAIDIA: APRENDIZAJE EXPERIENCIAL EN METODOLOGÍA MEDIANTE SIMULACIONES Y JUEGOS INTERACTIVOS BASADOS EN IA AGÉNTICA
ID2026/039	PALABRA, MÚSICA Y PATRIMONIO: INNOVACIÓN DOCENTE EN TORNO A LA CULTURA PORTUGUESA
ID2026/024	PALIMPSESTOS CULTURALES: UNA APROXIMACIÓN TRANSDISCIPLINAR A LA RESIGNIFICACIÓN DEL PASADO EN SALAMANCA
ID2026/246	PARALAB (PARASITOLOGY APPLIED RESOURCES & ADVANCED LABORATORY): LABORATORIO VIRTUAL Y RECURSOS MULTIMEDIA EN PARASITOLOGÍA
ID2026/062	PHARMAIA VISUALLAB: CREACIÓN DE MATERIALES DIVULGATIVOS EN TECNOLOGÍA FARMACÉUTICA MEDIANTE INTELIGENCIA ARTIFICIAL DIVULGATIVA

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/091	PHŌS. REVISTA UNIVERSITARIA ARTÍSTICA DE FOTOGRAFÍA Y FILOSOFÍA
ID2026/251	PLATAFORMA INTELIGENTE DE APOYO A LA INVESTIGACIÓN: UN ENTORNO PARA IMPULSAR DIRECCIÓN EN TRABAJOS DE FIN DE TITULACIÓN
ID2026/200	PLAY-AI TEAM. APRENDIZAJE BASADO EN JUEGOS E INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS DIGITALES, INVESTIGADORAS Y SOCIOEMOCIONALES EN EDUCACIÓN SUPERIOR
ID2026/164	PODCASTS ACADÉMICOS COMO ACTIVIDAD DE INTEGRACIÓN DE LOS CONTENIDOS DE LA VÍA AUDITIVA ASCENDENTE EN LA ASIGNATURA ANATOMÍA Y RADIOLOGÍA DE LA AUDICIÓN Y EL EQUILIBRIO DEL GRADO EN AUDIOLOGÍA GENERAL
ID2026/206	POESÍA EN EL AULA: INTEGRANDO, CONECTANDO Y CREANDO LITERATURA(S)
ID2026/099	PROGRAMA DE TUTORIZACIÓN INDIVIDUAL APLICADO A LOS TÍTULOS DE MÁSTER EN FÍSICA Y TECNOLOGÍA DE LOS LÁSERES Y MÁSTER ERASMUS MUNDUS "LASCALA"
ID2026/197	PROYECTO "SOCIAL-BULOS": ALFABETIZACIÓN MEDIÁTICA Y VERIFICACIÓN DE DESINFORMACIÓN (FACT-CHECKING) EN LA INTERVENCIÓN SOCIOEDUCATIVA
ID2026/203	PROYECTO DE CAPTACIÓN DE AGUAS SUBTERRÁNEAS EN EL SOLAR DE LA FACULTAD DE CIENCIAS AGRARIAS Y AMBIENTALES (SECTOR-77, SALAMANCA). UTILIZACIÓN DE LOS ESTUDIOS GEOFÍSICOS PREVIOS, UN SONDEO GEOTÉCNICO DE RECONOCIMIENTO Y LOS RESULTADOS DE LOS ENSAYOS, EN LA DOCENCIA DE ASIGNATURAS RELACIONADAS CON LA GEOLOGÍA EN LOS GRADOS IMPARTIDOS EN LA FACULTAD.
ID2026/287	PROYECTO DE INNOVACIÓN DOCENTE: NUTRICIÓN ENFERMERÍA
ID2026/290	PROYECTO HÁBITAT: LABORATORIO INTERDISCIPLINAR E INTERINSTITUCIONAL EN BELLAS ARTES A TRAVÉS DE LA DOCENCIA HÍBRIDA Y LA SOSTENIBILIDAD.

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/220	RADIO FET 2.0: MENTORÍA UNIVERSITARIA PARA LA INNOVACIÓN EDUCATIVA MEDIANTE PODCAST Y RADIO ESCOLAR
ID2026/053	RALLYE FOTOGRÁFICO EDUCATIVO: APRENDIENDO A TRAVÉS DE LA MIRADA COTIDIANA
ID2026/032	RECURSOS DIGITALES PARA LA FORMACIÓN UNIVERSITARIA EN INCLUSIÓN, INTERSECCIONALIDAD Y CULTURA DIGITAL: VALIDACIÓN, APLICACIÓN Y EVALUACIÓN DEL IMPACTO DOCENTE
ID2026/295	REDISEÑO ESTRATÉGICO DE LA EVALUACIÓN CONTINUA ASÍNCRONA EN FÍSICA: INSTRUMENTOS PROCEDIMENTALES FRENTE AL DESAFÍO DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL
ID2026/294	REDISEÑO ESTRATÉGICO DE LA EVALUACIÓN CONTINUA ASÍNCRONA EN FÍSICA: INSTRUMENTOS PROCEDIMENTALES FRENTE AL DESAFÍO DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL
ID2026/177	REDLAB 2.0: REDES SOCIALES Y DIVULGACIÓN CIENTÍFICA EN LOS GRADOS DE QUÍMICA E INGENIERÍA QUÍMICA
ID2026/028	RE-ENSAMBLAJES: OPACIDAD, FUGA, CIMARRONAJE
ID2026/271	REMASTERIZACIÓN Y ACTUALIZACIÓN EN ABIERTO DE RECURSOS MULTIMEDIA DE AUTOCAD: SOSTENIBILIDAD DIGITAL, APOYO AL APRENDIZAJE AUTÓNOMO Y MEJORA DE COMPETENCIAS EN INGENIERÍA.
ID2026/249	RETO PARA LA EXCELENCIA EN LA GESTIÓN DE PERSONAS Y EL FORTALECIMIENTO DEL CAPITAL HUMANO DESDE UNA PERSPECTIVA ÉTICA
ID2026/041	RIVERS ACROSS BORDERS: EXPERIENTIAL LEARNING ON WATER COOPERATION AND CONFLICT IN THE MIDDLE EAST

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/168	ROBOTUTOR: INNOVACIÓN METODOLÓGICA PARA EL APRENDIZAJE PERSONALIZADO DE PROGRAMACIÓN EN INGENIERÍA INFORMÁTICA
ID2026/115	SAFE-I4.0: PLATAFORMA DOCENTE DE INDUSTRIA 4.0 E IOT PARA MONITORIZACIÓN DE CONDICIONES DE TRABAJO Y PREVENCIÓN EN ENTORNOS INDUSTRIALES
ID2026/296	SCREAMO - EMOCIONES EN POÉTICAS COMPARADAS
ID2026/043	SEMINARIOS WIKI INTERACTIVOS DE DERECHO INTERNACIONAL PRIVADO SOBRE TEMAS DE ACTUALIDAD
ID2026/081	SIMULACIÓN AUDIOVISUAL DE ESCENARIOS PROFESIONALES EN OFICINA DE FARMACIA COMO HERRAMIENTA PARA LA EDUCACIÓN NUTRICIONAL
ID2026/056	SIMULACIÓN CLÍNICA EN REUMATOLOGÍA COMO PREPARACIÓN PARA LA ECOE: COMPETENCIAS CLÍNICAS, COMUNICACIÓN EN ESCENARIOS COMPLEJOS E INFILTRACIÓN ARTICULAR
ID2026/305	SIMULACIONES NARRATIVAS PARA EL CUIDADO PSICOSOCIAL
ID2026/226	SIMULA-USAL: SIMULACIÓN CLÍNICA MEDIANTE INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA AL ESTUDIO DE LAS ENFERMEDADES INFECCIOSAS
ID2026/186	SIN MORDERSE LA LENGUA. MUJERES EN LA LINGÜÍSTICA Y EN LA FILOLOGÍA: FIGURAS DE OTROS SIGLOS PARA UNA VISIÓN ACTUAL DE LAS LETRAS.
ID2026/266	SMART-TRAP LAB: MONITORIZACIÓN REMOTA Y AUTOMATIZADA DE PLAGAS DE LEPIDÓPTEROS MEDIANTE SENSORES ÓPTICOS COMO HERRAMIENTA DE APRENDIZAJE ACTIVO

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/066	TERMOGRAFÍA INFRARROJA COMO HERRAMIENTA DOCENTE PARA EL APRENDIZAJE EXPERIMENTAL DE LA TRANSFERENCIA DE CALOR EN SISTEMAS DE APROVECHAMIENTO GEOTÉRMICO
ID2026/126	TIME'S UP: UNA OPORTUNIDAD PARA ADQUIRIR VOCABULARIO JUGANDO
ID2026/008	TOKENCIA: INCENTIVOS TOKENIZADOS CON BLOCKCHAIN Y GAMIFICACIÓN PARA FOMENTAR LA PARTICIPACIÓN, LA MOTIVACIÓN Y LA ASISTENCIA DEL ESTUDIANTE UNIVERSITARIO
ID2026/298	TRANSFORMANDO ESPACIOS: PROYECTO DE FORMACIÓN INICIAL EN ACTITUDES PARA FUTUROS PROFESIONALES DEL ÁMBITO SOCIOEDUCATIVO
ID2026/302	DESARROLLO DE LA COMPETENCIA INVESTIGADORA EN MICROBIOLOGÍA MEDIANTE RETOS CIENTÍFICOS ABIERTOS
ID2026/100	TUTORIA-USAL: PROTOTIPO DE TUTOR SOCRÁTICO CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA BASADO EN MATERIALES DOCENTES VALIDADOS PARA MEJORAR EL APRENDIZAJE AUTÓNOMO DEL ESTUDIANTE
ID2026/257	TWINCAN: LABORATORIO REMOTO CON PROTOCOLO CAN Y GEMELO DIGITAL PARA EL APRENDIZAJE PRÁCTICO DEL IOT INDUSTRIAL
ID2026/214	USO CRÍTICO Y RESPONSABLE DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN EDUCACIÓN SUPERIOR: DISEÑO Y EVALUACIÓN DE UNA ESTRATEGIA DE ANDAMIAJE DOCENTE
ID2026/117	USO ÉTICO DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LA ELABORACIÓN DE TRABAJOS DE FIN DE GRADO Y FIN DE MÁSTER EN ESTUDIOS JURÍDICOS Y CRIMINOLÓGICOS.
ID2026/047	VERIFICAPOL: VERIFICACIÓN, DETECCIÓN DE SESGOS Y BULOS EN CIENCIA POLÍTICA

ID2026-2027	DENOMINACIÓN DEL PROYECTO
ID2026/232	VIDEATRO. VIDEOCREACIÓN PARA APRENDER TEATRO: STORYTIME, ADAPTACIÓN TRANSMEDIA Y VIDEOENSAYOS PARA ACERCARNOS AL TEATRO DE LOS SIGLOS XX Y XXI
ID2026/162	VIDEOCAST: LABORATORIO DE COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL, LOCUCIÓN Y SUBTITULACIÓN MULTILINGÜE EN TRADUCCIÓN E INTERPRETACIÓN & DON DE LENGUAS
ID2026/085	VOLVER AL ARCHIVO: PRÁCTICAS DE HISTORIA ECONÓMICA CON FUENTES PRIMARIAS
ID2026/130	ZOTERO Y SCOPUS EN CLASE II